**Sjabloon 5**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam:

Leerling nummer:

Datum:

Versie:

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc202876639)

[Sprint 1 4](#_Toc202876640)

[Sprint 2 5](#_Toc202876641)

[Sprint 3 6](#_Toc202876642)

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

**Afbeelding met tekst, Lettertype, algebra, schermopname

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.***Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, algebra

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

*Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.*

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***in sprint 1 hebben we het vr project gemaakt. Eerste dagen hebben we user stories gemaakt en aan de hand van planning poker onse priotitijten en taken verdeelt*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***een uitdaging die ik tegenkwam is het socket systeem van de XR toolkit gebruiken, elke oplossing die ik probeerde breekte iets anders. Uiteindelijk hebben we dit overgeslagen voor een veel simpler systeem*
3. **Geleerde lessen.***ik heb veel geleerd over vr in unity, aangezien dit de eerste keer dat ik ooit een unity project heb gemaakt*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***ik heb momenteel geen onduidlijkheden*
5. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***volgende sprint wordt een nieuw project.*
6. **Persoonlijk welzijn.***ik voel me wel ok, niks om over te klagen*
7. **Actiepunten voor de volgende sprint.***volgende sprint wordt het weer user stories bekijken, plannings poker en taken verdelen, voor de turn based game*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
7. **Persoonlijk welzijn.***…*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***…*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
7. **Persoonlijk welzijn.***…*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***…*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
7. **Persoonlijk welzijn.***…*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…